

# A Man Like That

Type dans : 2 Wall line dance  
Tellen : 52 tellen  
Niveau : Intermediate  
Muziek : I Could Love A Man Like That – Anita Cochran  
Info : 116 Bpm



Revival Country Dancers  
Maastricht

## WALKS, MAMBO STEP, SWEEP BACK 2X, COASTER STEP

1 RV Stap voor  
2 LV Stap voor  
3 RV Rock voor  
& LV Gewicht terug  
4 RV Stap achter  
5 LV Sweep/stap achter  
6 RV Sweep/stap achter  
7 LV Stap achter  
& RV Sluit  
8 LV Stap voor

## ¼ CHASSÉ RIGHT, ½ PIVOT TURN RIGHT, SHUFFLE FWD, KICK-BALL-CROSS

1 RV Stap opzij  
& LV Sluit naast  
2 RV ¼ rechtsom, stap voor  
3 LV Stap voor  
4 L+R ½ draai rechtsom  
5 LV Stap voor  
& RV Sluit aan  
6 LV Stap voor  
7 RV Kick voor  
& RV Zet naast  
8 LV Kruis over

## CHASSÉ, CROSS ROCK, CHASSÉ, CROSS, ½ TURN

1 RV Stap opzij  
& LV Sluit naast  
2 RV Stap opzij  
3 LV Rock gekruist over  
4 RV Gewicht terug  
5 LV Stap opzij  
& RV Sluit naast  
6 LV Stap opzij  
7 RV Kruis over  
8 R+L ½ draai linksom (gewicht op LV)

## SIDE POINT, SIDE POINT, HEEL POINT, HEEL POINT, COASTER STEP, SCUFF, HITCH, TOUCH

1 RV Tik opzij  
& RV Zet naast  
2 LV Tik opzij  
& LV Zet naast  
3 RV Tik hak voor  
& RV Zet naast  
4 LV Tik hak voor  
5 LV Stap achter  
& RV Sluit  
6 LV Stap voor  
7 RV Scuff  
& RV Hitch  
8 RV Tik naast

## ¼ CHASSÉ RIGHT, ½ PIVOT TURN RIGHT, ½ SHUFFLE RIGHT, ROCK STEP

1 RV Stap opzij  
& LV Sluit naast  
2 RV ¼ rechtsom, stap voor  
3 LV Stap voor  
4 L+R ½ draai rechtsom, stap opzij  
5 LV ¼ rechtsom, stap opzij  
& RV Sluit aan  
6 LV ¼ rechtsom, stap achter  
7 RV Rock achter  
8 LV Gewicht terug

## CHASSÉ, CHASSÉ, 2X KICK-BALL-CHANGE

1 RV Stap opzij  
& LV Sluit naast  
2 RV Stap opzij  
3 LV Stap opzij  
& RV Sluit naast  
4 LV Stap opzij  
5 RV Kick voor  
& RV Zet naast  
6 LV Stap op de plaats  
7 RV Kick voor  
& RV Zet naast  
8 LV Stap op de plaats

## ROCK STEP, BACK STEP

1 RV Rock voor  
2 LV Gewicht terug  
3 RV Rock achter  
4 LV Gewicht terug

## BEGIN DE DANS OPNIEUW

### Restarts:

*Dans de 2e en 4e muur t/m tel 44 (tel 4 van het 6e blok) en begin opnieuw*

*Dans de 6e muur t/m tel 8 van het 1e blok en begin opnieuw*